

# Diseño de páginas web

AF: 26874

HORAS: 30

## OBJETIVOS

El objetivo del presente curso es aportar los conocimientos necesarios para crear páginas web desde el inicio, de forma práctica, conociendo los estándares y las mejores prácticas para realizar esta tarea. En este sentido, el alumno conocerá HTML y CSS, lo que le permitirá mejorar la edición de posts y páginas en gestores de contenido como por ejemplo WordPress. Asimismo, el alumno conocerá cómo crear páginas web interactivas, a un nivel básico. Por lo tanto, este curso va dirigido tanto a profesionales que quieran reforzar las técnicas y los conocimientos que ya poseen sobre diseño web, como a aquellos que quieran introducirse en este mundo. Con esta formación de 30 horas, se pretende: ? Entender los conceptos básicos como qué es un servidor y un dominio. ? Comprender para qué sirve un programa FTP y los distintos tipos que existen. ? Conocer el lenguaje de marcas HTML, para crear las páginas web. ? Asimilar los atributos y elementos básicos que han sido introducidos en la versión de HTML5. ? Conocer el lenguaje CSS (hojas de estilo) para dar formato y presentación a las páginas. ? Conocer las novedades que CSS3 introduce, para mejorar el estilo de nuestras páginas web creadas con HTML5. ? Conocer las principales diferencias entre WordPress.com y WordPress.org, así como los pasos para crear un blog/web en WordPress.com. ? Aprender de forma básica el lenguaje de programación JavaScript, para dotar de efectos visuales e interactividad a las páginas web. ? Conocer aspectos prácticos importantes como las reglas de usabilidad y accesibilidad en el diseño de páginas web.

## CONTENIDOS

UNIDAD 1. REFERENCIAS, PROGRAMAS EDITORES Y FTP Introducción Mapa conceptual 1.1. ¿Qué es un servidor? 1.1.1. Importancia de los servidores 1.1.2. Hosting 1.1.3. ¿Qué es la URL o dirección web? 1.1.4. Espacio web en tu hosting 1.2. ¿Qué es un dominio? 1.3. Programa FTP 1.4. Nociones elementales de Dreamweaver Resumen UNIDAD 2. HTML5 BÁSICO. SEMÁNTICA Introducción Mapa Conceptual 2.1. Etiquetas de estructura 2.1.1. Archivo multimedia: "Estructura básica de una página en HTML5" 2.2. Atributos y elementos obsoletos 2.3. Etiquetas de texto 2.4. Hipervínculos 2.4.1. Hipervínculos a correo 2.5. Imágenes 2.6. Tablas 2.7. Vídeos y audio 2.8. Formularios Resumen UNIDAD 3. HOJAS DE ESTILO (CSS) Introducción Mapa conceptual 3.1. Qué es CSS y para qué sirve 3.1.1. Creación de una hoja de estilo 3.1.2. Tipos de hojas de estilo 3.2. ¿Cómo incluir CSS en nuestro documento? 3.3. Selectores 3.3.1. Selectores de tipo o etiqueta 3.3.2. Selectores de clase 3.3.3. Selectores de identificador 3.4. Colores 3.5. Modelo de caja 3.6. Posicionamiento Resumen UNIDAD 4. CSS3 Introducción Mapa conceptual 4.1. Nuevas pseudo clases CSS3 4.2. Nuevos selectores CSS3 4.3. Nuevos estilos CSS3 4.4. Transformaciones 4.5. Transiciones 4.6. Animaciones 4.7. Multicolumnas Resumen UNIDAD 5. EDITORES DE CONTENIDO Y JAVASCRIPT Introducción Mapa conceptual 5.1. El CMS WordPress. Casos prácticos 5.1.1. Ejemplos de plantillas con responsive web design 5.1.2. Características de las plantillas 5.2. El lenguaje de programación JavaScript 5.2.1. Estructura básica del lenguaje 5.2.2. Ejemplos Resumen UNIDAD 6. ASPECTOS PRÁCTICOS IMPORTANTES Introducción Mapa conceptual 6.1. Reglas de usabilidad y accesibilidad en el diseño de páginas web 6.1.1. Los conceptos de usabilidad y accesibilidad 6.2. Arquitectura de la información 6.2.1. La audiencia 6.2.2. Organización de la información 6.2.3. Sistemas de navegación 6.2.4. Diseño conceptual 6.2.5. Diseño visual 6.3. Usabilidad: principios y evaluación 6.4. La accesibilidad y el World Wide Consortium (W3C) Resumen BIBLIOGRAFÍA GLOSARIO