

El objetivo del presente curso es aportar los conocimientos necesarios para crear páginas web desde el inicio, de forma práctica, conociendo los estándares y las mejores prácticas para realizar esta tarea. En este sentido, el alumno conocerá HTML y CSS, lo que le permitirá mejorar la edición de posts y páginas en gestores de contenido como por ejemplo WordPress. Asimismo, el alumno conocerá cómo crear páginas web interactivas, a un nivel básico. Por lo tanto, este curso va dirigido tanto a profesionales que quieran reforzar las técnicas y los conocimientos que ya poseen sobre diseño web, como a aquellos que quieran introducirse en este mundo. Con esta formación de 30 horas, se pretende:

Entender los conceptos básicos como qué es un servidor y un dominio. Comprender para qué sirve un programa FTP y los distintos tipos que existen. Conocer el lenguaje de marcas HTML, para crear las páginas web. Asimilar los atributos y elementos básicos que han sido introducidos en la versión de HTML5. Conocer el lenguaje CSS (hojas de estilo) para dar formato y presentación a las páginas. Conocer las novedades que CSS3 introduce, para mejorar el estilo de nuestras páginas web creadas con HTML5. Conocer las principales diferencias entre WordPress.com y WordPress.org, así como los pasos para crear un blog/web en WordPress.com. Aprender de forma básica el lenguaje de programación JavaScript, para dotar de efectos visuales e interactividad a las páginas web. Conocer aspectos prácticos importantes como las reglas de usabilidad y accesibilidad en el diseño de páginas web.

## **UNIDAD 1. REFERENCIAS, PROGRAMAS EDITORES Y FTP**

1.1. ¿Qué es un servidor? 1.1.1. Importancia de los servidores 1.1.2. Hosting 1.1.3. ¿Qué es la URL o dirección web? 1.1.4. Espacio web en tu hosting 1.2. ¿Qué es un dominio? 1.3. Programa FTP 1.4. Nociones elementales de Dreamweaver

## **UNIDAD 2. HTML5 BÁSICO. SEMÁNTICA**

2.1. Etiquetas de estructura 2.1.1. Archivo multimedia: "Estructura básica de una página en HTML5"  
2.2. Atributos y elementos obsoletos 2.3. Etiquetas de texto 2.4. Hipervínculos 2.4.1. Hipervínculos a correo 2.5. Imágenes 2.6. Tablas 2.7. Vídeos y audio 2.8. Formularios

## **UNIDAD 3. HOJAS DE ESTILO (CSS)**

3.1. Qué es CSS y para qué sirve 3.1.1. Creación de una hoja de estilo 3.1.2. Tipos de hojas de estilo  
3.2. ¿Cómo incluir CSS en nuestro documento? 3.3. Selectores 3.3.1. Selectores de tipo o etiqueta  
3.3.2. Selectores de clase 3.3.3. Selectores de identificador 3.4. Colores 3.5. Modelo de caja 3.6. Posicionamiento

## **UNIDAD 4. CSS3**

4.1. Nuevas pseudo clases CSS3 4.2. Nuevos selectores CSS3 4.3. Nuevos estilos CSS3 4.4. Transformaciones  
4.5. Transiciones 4.6. Animaciones 4.7. Multicolumnas

## **UNIDAD 5. EDITORES DE CONTENIDO Y JAVASCRIPT**

5.1. El CMS WordPress. Casos prácticos 5.1.1. Ejemplos de plantillas con responsive web design  
5.1.2. Características de las plantillas 5.2. El lenguaje de programación JavaScript 5.2.1. Estructura básica del lenguaje 5.2.2. Ejemplos

## **UNIDAD 6. ASPECTOS PRÁCTICOS IMPORTANTES**

6.1. Reglas de usabilidad y accesibilidad en el diseño de páginas web 6.1.1. Los conceptos de usabilidad y accesibilidad 6.2. Arquitectura de la información 6.2.1. La audiencia 6.2.2. Organización de la información  
6.2.3. Sistemas de navegación 6.2.4. Diseño conceptual 6.2.5. Diseño visual 6.3. Usabilidad: principios y evaluación M6.4. La accesibilidad y el World Wide Consortium (W3C)